

[교수학습자료] 전자책 프로그램 'Book Creator' 사용 안내서

사용 안내에 따라 진행하여 유아가 만든 그림에 목소리를 입혀 읽어주는 전자책을 만들어보세요



BOOK CREATOR

Book Creator 프로그램 소개

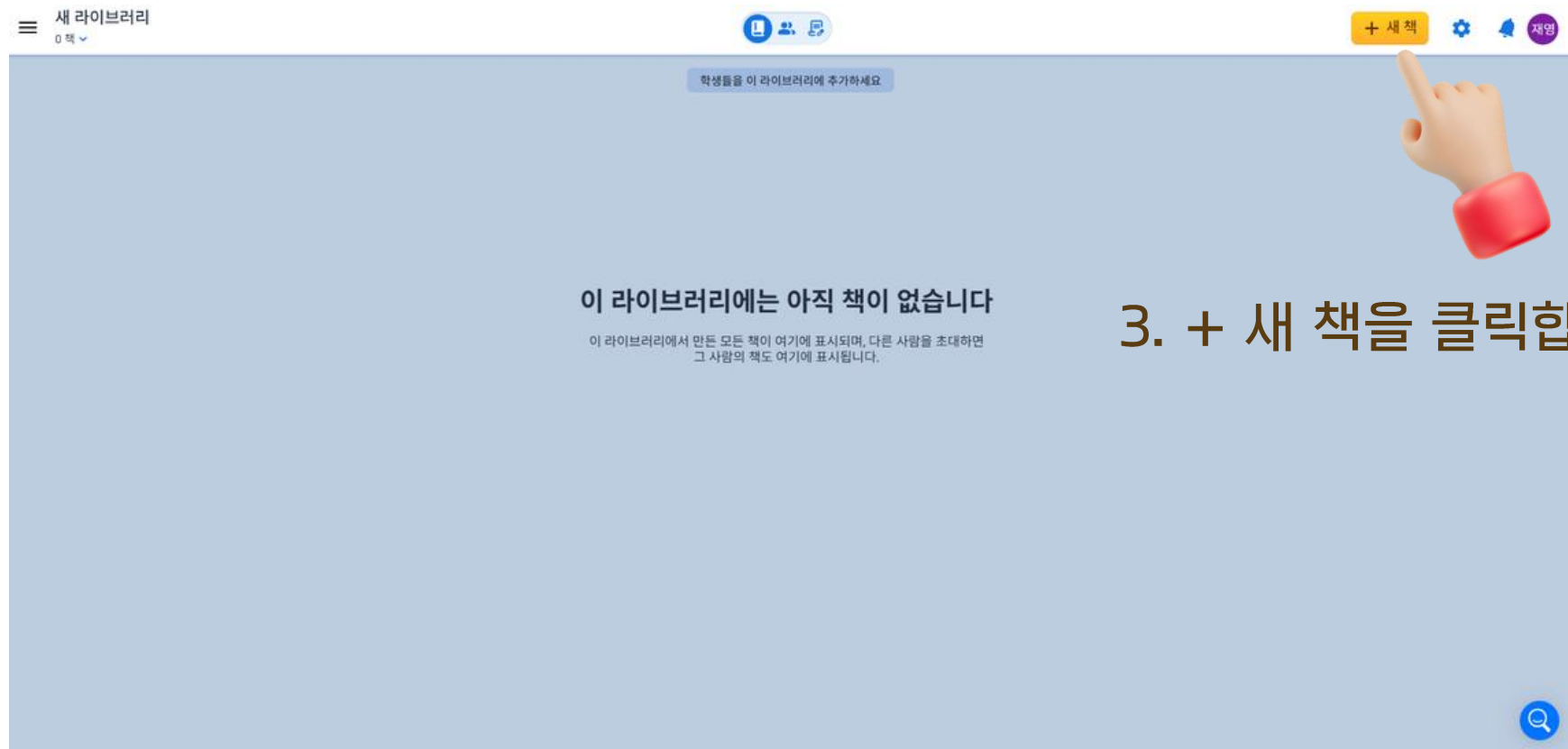
Book Creator는 학생과 교사 모두가 텍스트, 이미지, 오디오, 비디오 등 다양한 매체를 활용하여 디지털 책(e-book)을 쉽고 유연하게 제작, 읽기, 출판할 수 있는 교육용 플랫폼으로, 전 세계 수많은 교실에서 활용되고 있습니다. 이 프로그램은 연령, 학습 수준, 신체·인지적 능력에 상관없이 누구나 접근 가능하도록 설계되어, 창의적인 표현과 포용적인 학습 환경을 강조합니다. 간단한 회원가입 후 무료로 최대 40권의 전자책을 만들 수 있습니다.



[Book Creator 접속 QR코드]

[교수학습자료] 전자책 프로그램 'Book Creator' 사용 안내서

1. 홈페이지에 접속하여 '교사'로 회원가입을 합니다.
2. 회원가입이 끝나면 나의 라이브러리가 생성됩니다.



3. + 새 책을 클릭합니다.

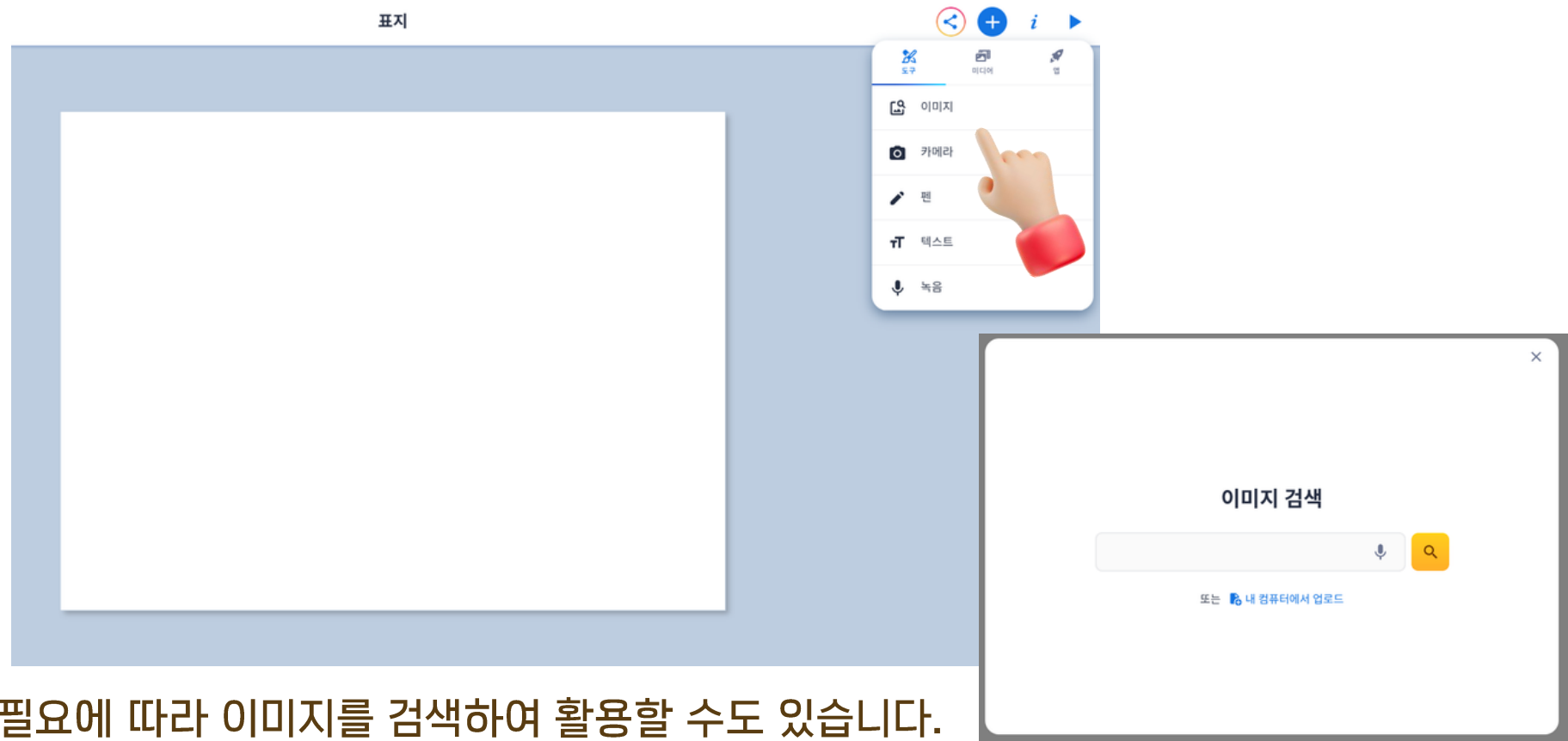
[교수학습자료] 전자책 프로그램 'Book Creator' 사용 안내서

4. 우리 반 유아의 이야기에 적절한 책 모양을 선택합니다.



[교수학습자료] 전자책 프로그램 'Book Creator' 사용 안내서

5. 빈 '표지'가 뜨면 +를 누르고 '이미지'를 클릭하여,
표지에 넣을 그림이나 사진을 추가합니다.



필요에 따라 이미지를 검색하여 활용할 수도 있습니다.

6. 이미지 파일을 찾아 클릭하면, 아래와 같이 표지에 그림이 삽입됩니다.

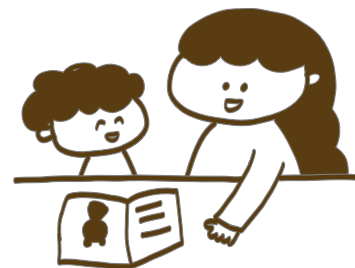
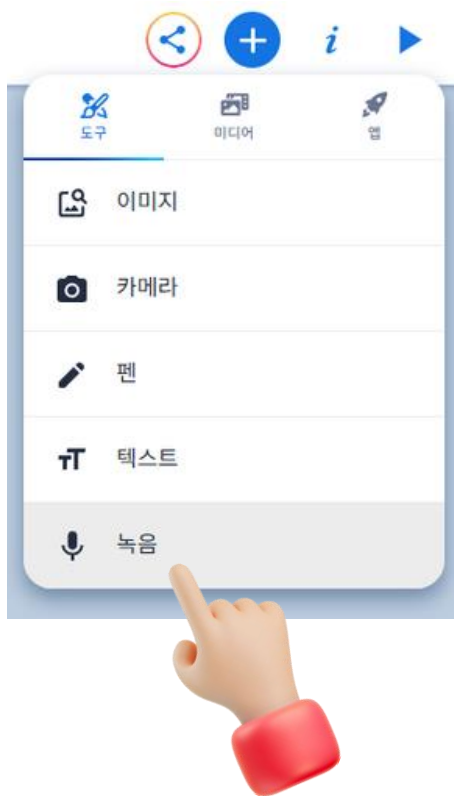


이미지의 크기나 위치를 조절할 수 있습니다.

설명 캡션을 넣거나 배경제거 등의 기능을 활용할 수 있습니다.

[교수학습자료] 전자책 프로그램 'Book Creator' 사용 안내서

7. +를 클릭한 후 '녹음'을 선택합니다.

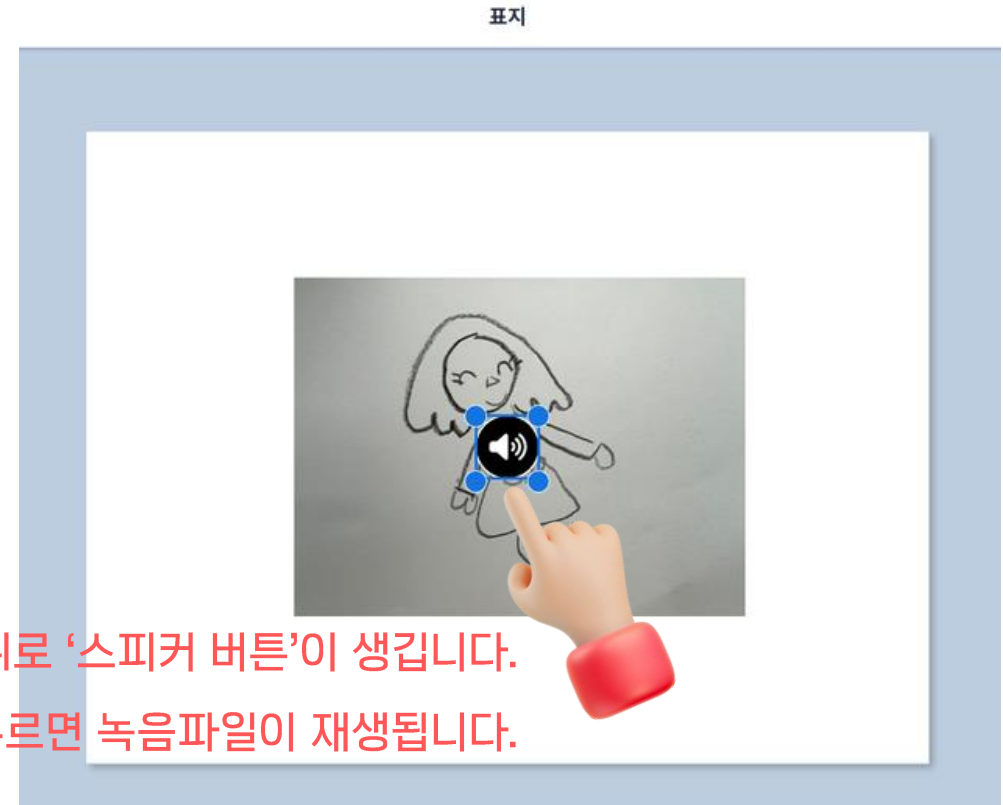
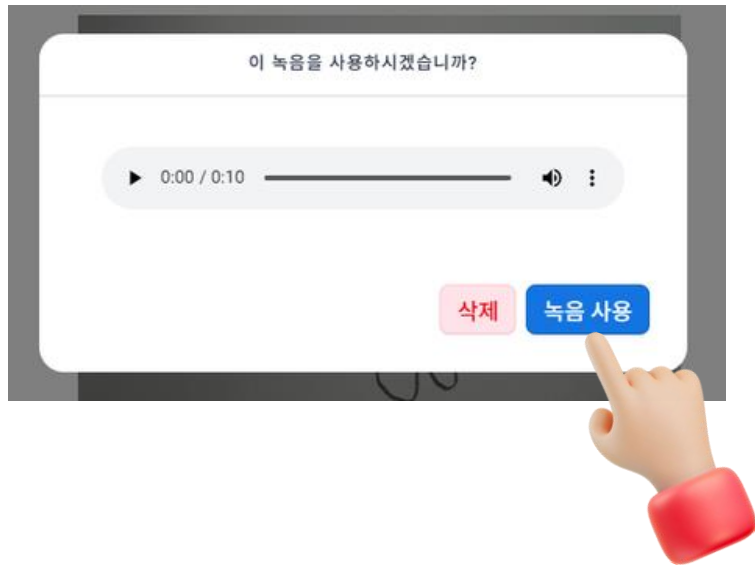


8. 녹음이 시작되면 유아들과 함께 이야기를 말해봅니다.



[교수학습자료] 전자책 프로그램 'Book Creator' 사용 안내서

9. 녹음이 끝나면 '녹음 사용'을 누릅니다.



녹음파일이 잘 첨부되면 책 장면 위로 '스피커 버튼'이 생깁니다.
버튼을 누르면 녹음파일이 재생됩니다.

[교수학습자료] 전자책 프로그램 'Book Creator' 사용 안내서

10. 이미지 첨부와 녹음 과정을 반복하여 전자책을 완성합니다.



우측 상단의 재생 버튼을 누르면 전자책이
'읽기모드'로 바뀌어 전자책을 읽을 수 있습니다.



[교수학습자료] 전자책 프로그램 'Book Creator' 사용 안내서

11. 완성된 전자책은 '출판'을 누릅니다.

이 책을 찾을 수 있는 대상
☒ 비공개 ☐ 공개
귀하의 책은 비공개 링크로만 찾을 수 있습니다. 이 책을 공유할 대상을 선택하고 언제든지 계시를 취소할 수 있습니다.

리믹스를 허용할까요?
☐ 켜기 ☒ 끄기
리믹스를 사용하면 다른 교사와 학생이 이 책의 사본을 다운로드하고 편집할 수 있습니다. 크리에이티브 커먼즈 CC-BY 3.0 라이선스를 사용하는 모든 리믹스의 원저작자로 인정받게 됩니다. [더 알아보기](#).

온라인 출판

이 책을 찾을 수 있는 대상
☒ 비공개 ☐ 공개
귀하의 책은 비공개 링크로만 찾을 수 있습니다. 이 책을 공유할 대상을 선택하고 언제든지 계시를 취소할 수 있습니다.

리믹스를 허용할까요?
☐ 켜기 ☒ 끄기
리믹스를 사용하면 다른 교사와 학생이 이 책의 사본을 다운로드하고 편집할 수 있습니다. 크리에이티브 커먼즈 CC-BY 3.0 라이선스를 사용하는 모든 리믹스의 원저작자로 인정받게 됩니다. [더 알아보기](#).

게시 중지

온라인으로 읽기
링크 복사 QR 코드

출판 후에는 가정에서도 읽어볼 수 있도록 링크를 공유할 수 있습니다.